

Spelregels

Het spel

Maak groepjes van vier kinderen. Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Wie het hoogst gooit mag beginnen.

Zet jullie pion op start. Volg de vakjes tot de finish. Wie als eerst bij de finish is, heeft gewonnen. Hij of zij mag zich met recht een talenwonder noemen!

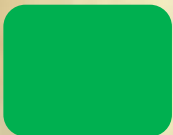
Benodigheden:

- 1 dobbelsteen
- Pionnen (voor elk kind één)
- Actiekaarten
- Vraag-kaarten



Kom je op een ladder?

Dan mag je omhoog klimmen! Gaat de ladder omlaag? Dan hoef je er niet op te stappen.



Actiekaart

Pak een actiekaart van de stapel. Voer de opdracht uit. Is het gelukt? Dan mag je blijven staan. Is het niet gelukt? Ga dan 4 stappen achteruit.



Vraag-kaart

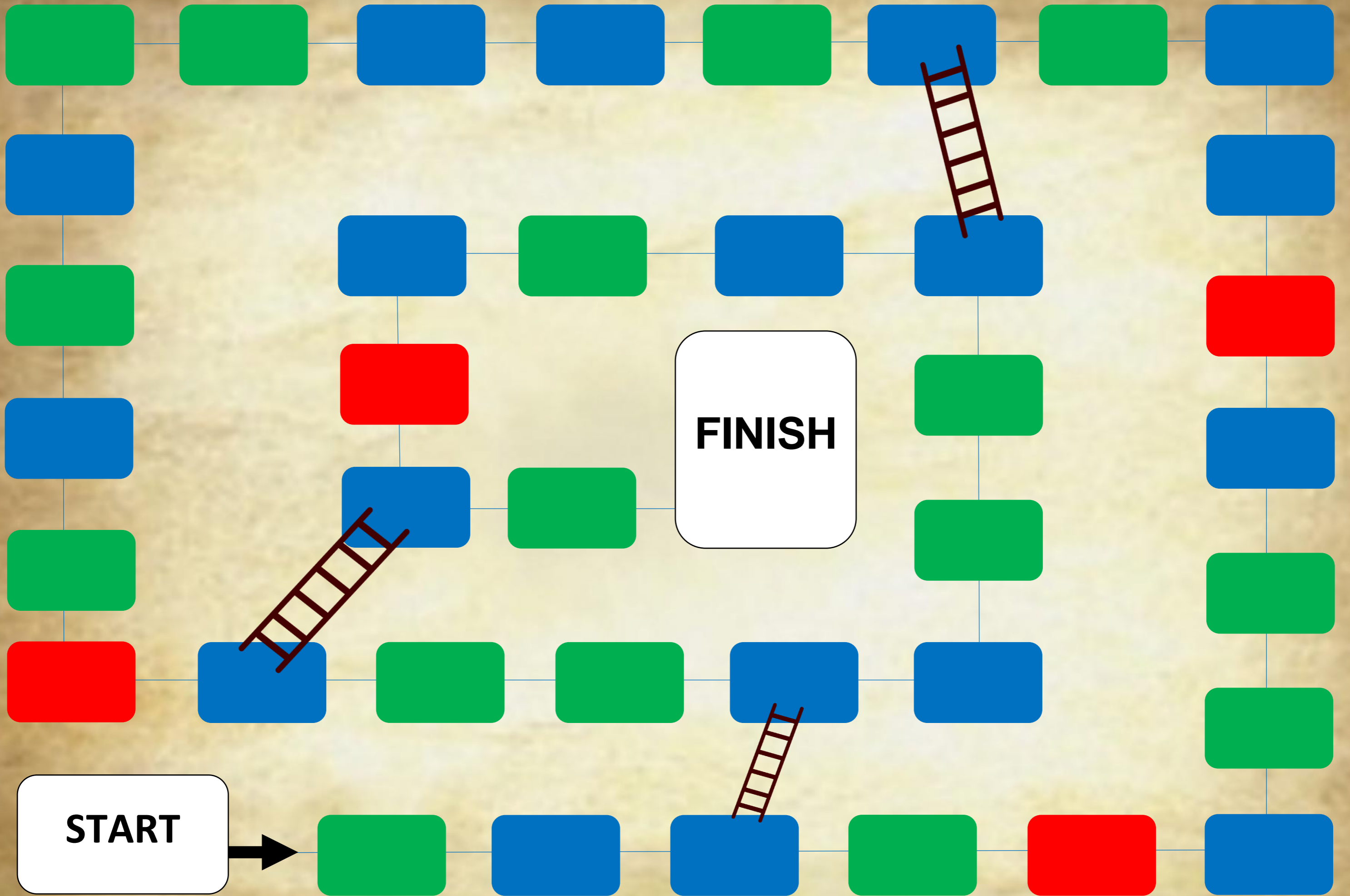
Pak een vraag-kaart van de stapel. Beantwoord de vraag. Heb je de vraag goed beantwoord? Dan mag je blijven staan. Heb je de vraag niet goed beantwoord? Ga dan 4 stappen achteruit.



Pech-kaart

Kom je op een rood vakje? Helaas pindakaas! Gooi nog een keer met de dobbelsteen. Het aantal ogen dat je gooit vertelt je hoeveel vakjes je achteruit moet. Gooi je bijvoorbeeld 4? Ga dan vier vakjes achteruit.

Have fun!



What's the capital of the Netherlands?

What are the colours of the German flag?

What are the most difficult languages to learn for Dutch people? Name two.

Which country has the most languages in the world?

What's your most sustainable toy?

What's the most popular board game in the world?

What's your favourite computer or board game?

What language is spoken in Germany?

In which country are the marbles we play with made?

What were boomerangs used for?

What does Lego mean?

What number do you get if you count the dots on one side of the dice and add it to the number of dots on the opposite site?

What's the last name of the inventor of the Rubik cube?

When was the company Nintendo founded?

What's the capital of France?

Why is English a 'happy language'?

Mention six farm animals in English.

Whistle the song 'Old McDonald had a farm'.

Mention the alphabet from d-k in English

Mention five flowers in English.

Stand on your right leg for ten seconds.

Pull your left ear with your right hand.

Close your eyes and tell what you hear.

Stand on your left foot en wave your right hand.

Draw a house. Can your friends guess what you were drawing?

Give a compliment to your right neighbour.

Tell your friends which toy you used to play with when you were young.

Stand on your chair for five seconds.

Take off your left shoe for the rest of the game.

Skip a turn.

Take two steps back.

Throw again.